

Gesellschaftsschnapsen

Spielregeln

- 1) Jeder Spieler schreibt in Blockschrift seinen Namen auf die Teilnehmerkarte und legt diese vor Beginn des Spieles auf den Tisch.
- 2) Geschrieben wird von **sieben** herunter, nachzählen ist jederzeit erlaubt.
- 3) „**20-er**“ und „**40-er**“ müssen vor dem Ansagen herausgenommen werden.
- 4) Der erste Stich kann bis zum Schluss des Spieles besichtigt werden (ausgenommen Zudrehen).
- 1) Individuelle Abmachungen zwischen den jeweiligen Spielern sind zulässig.
- 2) Bei Streitigkeiten ist der Schiedsrichter beizuziehen. Reklamationen bezüglich des Schriftverkehrs sind sofort beim Schiedsrichter einzubringen.
- 3) Der Spielgewinner hat von seinem Partner (Verlierer) die Teilnehmerkarte einzuziehen und **beide** dem Spielleiter zu übergeben.
- 4) Bei Unstimmigkeiten Karten sofort auf den Tisch legen und nicht mehr verändern. Durch Handzeichen den Schiedsrichter zum Spieltisch holen.
- 5) Bei fehlerhafter Kartenausgabe (vergeben) wird der Vorgang wiederholt.
- 6) Bei absichtlicher Spielverzögerung , bei Falschspielen und/oder bei Alkoholisierung eines Teilnehmers kann vom Schiedsrichter oder dem Veranstalter ein Ausschluss verhängt werden.
- 7) Bei Nichterscheinen oder bei Nichtantreten verfällt die Spielberechtigung.

Die Anordnungen des Veranstalters und des Schiedsrichters sind bindend. Falschspieler werden sofort vom Schnapsturnier ausgeschlossen.

Die FCG-KdEÖ Wien wünscht einen reibungslosen Ablauf der Veranstaltung.